



## Zasady Gry plenerowej pt. „Znajdź Elfy”

### §1 Informacje ogólne

1. Gra plenerowa pod nazwą „Znajdź Elfy” zwana dalej Grą, odbędzie się dniami 29.11 - 22.12.2024 roku.
2. Organizatorem Gry jest Żegluga Szczecińska Turystyka Wydarzenia sp. z o.o. z siedzibą w Szczecinie.
3. Gra odbędzie się na terenie Szczecińskiego Jarmarku Bożonarodzeniowego.
4. Gra jest otwarta dla wszystkich osób. Osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział w Grze, jednakże odpowiedzialność za te osoby spoczywa na osobie pełnoletniej wchodzącej w skład drużyny.
5. Organizatorzy zapewniają nagrody dla uczestników – za poprawne odnalezienie 7 ukrytych elfów z zagadkami oraz rozwiązanie zagadek i naniesienie odpowiedzi na krzyżówkę, a następnie przedstawienie rozwiązania krzyżówki Organizatorowi uczestnik w nagrodę otrzyma magnes.
6. Uczestnicy Gry biorą w niej udział na własną odpowiedzialność. Udział w grze jest bezpłatny.
7. Gra odbędzie się bez względu na warunki pogodowe.
8. Udział w Grze jest równoznaczny z udzieleniem zgody na nieodpłatne wykorzystywanie i publikowanie wizerunku Uczestnika przez Organizatora oraz Miasto Szczecin, w ramach rozliczenia zadania, promocji wydarzenia oraz innych wydarzeń realizowanych przez Organizatora oraz Miasto Szczecin.

### §2 Cele i zasady Gry

1. Celem Gry jest promocja Szczecińskiego Jarmarku Bożonarodzeniowego poprzez zabawę, co umożliwi wspólny spacer po terenie Jarmarku w celu odnalezienia ukrytych symboli.
2. Gra polega na odnalezieniu 7 ukrytych znaków graficznych. Lokalizacje tych znaków kryją się na mapie jarmarku. Mapa znajduje się na stronie [www.kolorowaaleja.pl](http://www.kolorowaaleja.pl).
3. W Grze można wystartować indywidualnie lub grupowo. W przypadku grup każdy z uczestników w punkcie odbioru nagród musi okazać rozwiązanie krzyżówki.
4. Odpowiedzi na zagadki należy nanieść na krzyżówkę. Krzyżówki dostępne są bezpłatnie w Centrum Informacji Turystycznej zlokalizowanym na Alei Kwiatowej, na terenie jarmarku.

5. Nagrody można odbierać w dniach 29.11-22.12.2024 r. od 10:00 do 18:00 w Centrum Informacji Turystycznej zlokalizowanym na Alei Kwiatowej.
6. Należy okazać rozwiązana krzyżówkę w Centrum Informacji Turystycznej.
7. Po weryfikacji obsługa CIT wyda nagrodę. Ilość nagród jest ograniczona. Organizator ma prawo do wcześniejszego zakończenia gdy, po wyczerpaniu limitu nagród.
8. Wątpliwości i protesty powinny być zgłoszone Organizatorom niezwłocznie.
9. Uczestnicy poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
10. Uczestnicy przystępując i uczestnicząc w Grze biorą na siebie całkowitą odpowiedzialność prawną-cywilną podczas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.
11. W przypadku naruszenia przez uczestnika niniejszego zbioru zasad, złamania zasad fair play lub utrudniania Gry innym uczestnikom Gry, Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

### §3 Przepisy końcowe

1. Gra może zostać odwołana przez Organizatora bez podania przyczyn.
2. Zbiór zasad może ulec zmianie. Zmiana zostanie podana do wiadomości publicznej w drodze zamieszczenia na stronie internetowej [www.kolorowaaleja.pl](http://www.kolorowaaleja.pl).
3. Uczestnictwo w Grze, jest jednoznaczne z akceptacją powyższych warunków.

